CEPTER

Speed Racing Wheel

Compatible with

PS4™ | XBOX ONE® | Nintendo Switch™ | PC

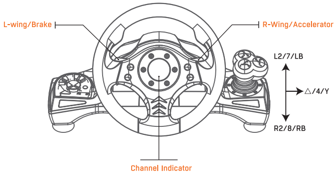
Introduction

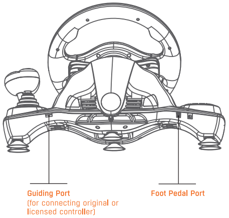
Thanks for purchasing CEPTER SPEED RACING WHEEL which designed for PC, PS3, PS4, Xbox One, Xbox 360 and Nintendo Switch consoles, plus compatible with a variety of racing games of PC and consoles mentioned above. With built-in dual deflection motors, it can generate different vibration strength according to your status in the game(if the game software supports vibration function). The shape is designed according to the real racing wheel and in accordance with human ergonomics; you won't feel tired even if you operate it for hours. It greatly makes the games even more realistic and interesting.

Specifications

- Compatible with Windows XP/VISTA/7/8/10;
- Supports PS4, PS3, Xbox One and Nintendo Switch in U.S, Japanese and European versions;
- Pedal simulation performance: spring-loaded acceleration provides more realistic racing experiences;
- Needs to connect original controller when used on PS4, Xbox One or Xbox 360;
- Home button for setting on PC/PS3/PS4/Xbox One/Xbox 360/Nintendo Switch console;
- Wheel rotation angle: Maximum 270 degree
- 2 axes, D-pad and 12 action keys;
- Eight self-defined buttons: R-wing, L-wing, brake pedal, accelerator pedal, (L3/11/SL), (R3/12/SR), Gear Stick(-/+).
- Easy access: plug and play through USB port
- PC racing games: X-input or D-input mode supported
- Rumble vibration, built-in dual deflection motors;
- Four LED indicators showed for working status;
- Three-level sensitivity can be optional;
- Six durable suction caps to fix your wheel tightly on the table;
- Eight analog buttons can be self-defined.
- Operation Voltage: USB 5V
- Operation Current:
  less than 20mA(W/O VR)
  less than 130mA(W VR)
  less than 500mA(when your wheel is connecting with original controller).

Button Diagram





Function Introduction

1. Programming Functions

Mode	PS3	PS4	XBOX ONE	PC(X-INPUT)	PC(D-INPUT)
Action Key	X	X	A	A	2
	○	○	B	B	3
	□	□	X	X	1
	△	△	Y	Y	4
	R1	R1	RB	RB	6
	L1	L1	LB	LB	5
	R2	R2	RT	RT	8
	L2	L2	LT	LT	7
	R3	R3	SR	SR	12
	L3	L3	SL	SL	11
	START	OPTIONS	Menu	Menu	10
	SELECT	SHARE	View	View	9
D-pad	UP	UP	UP	UP	UP
	DOWN	DOWN	DOWN	DOWN	DOWN
	LEFT	LEFT	LEFT	LEFT	LEFT
	RIGHT	RIGHT	RIGHT	RIGHT	RIGHT
Direction	LX	LX	←/→	←/→	←/→
L-wing	□	L2	LT	LT	1
R-wing	X	R2	RT	RT	2
L-pedal	□	L2	LT	LT	1
R-pedal	X	R2	RT	RT	2
Mode Button	HOME	HOME	X-Guide	X-Guide	13
Gear Shift	L2	L1	LB	LB	7
	R2	R1	RB	RB	8
	△	△	Y	Y	4

- Program source buttons include: □//1/X,○/3/B, △/4/Y,X/2/A,L1/5/LB,L2/7/LT,R1/6/RB, R2/8/RT;
- Programmed buttons include: L-wing(□/1/LT), R-wing(X/2/RT), Foot Accelerator(X/2/RT), Foot Brake(□/1/LT), L3/11/SL, R3/12/SR, Gear-shift(L2/7/LB, R2/8/RB).

2. Program Setup

- Press and hold SHARE/9/View + OPTIONS/10/Menu for 3 seconds till the green LED is on;
- Press the programmable button, then the green LED starts to blink;
- Press program source button, then the green LED is off. The program is completed.

3. Single Program Clearance

- Press and hold SHARE/9/View + OPTIONS/10/Menu for 3 seconds till the green LED is on;

- Press programmed button then the green LED starts to blink;
- Press programmed button again to turn off the green LED, then single programmed button is cleared.

4. All Program Clearance

- Press and hold SHARE/9/View +OPTIONS/10/Menu for 3 seconds till the green LED is on;
- Press and hold OPTIONS/10/Menu for 4 seconds to turn off the green LED. Then all of the programmed buttons will be restored to the default.

5. Set Pedal as Y Axis

- Press and hold SHARE/9/View + Option/10/Menu for 3 seconds till the green LED is on;
- Press LEFT key of the D-PAD to turn off the green LED. The setting is completed.

6. Set L-wing or R-wing as Y Axis

- Press and hold SHARE/9/View + Option/10/Menu for 3 seconds till the green LED is on;
- Press and hold RIGHT key of the D-PAD to turn off the green LED. The setting is completed.

7. Clear The Setting of L/R-wing or Pedal as Y Axis

- Press and hold SHARE/9/View +OPTIONS/10/Menu for 3 seconds till the green LED is on.;
- Press and hold the L/R-wing or pedal which has been set as Y axis, then the green LED starts to blink;
- Press L/R-wing or pedal accordingly again, then the green LED is turned off. The setting will be restored to the default.
- Note: All of the settings will be cleared when the power of racing wheel is off.

8. Three-level Sensitivity Setting

- Adjustable three levels of sensitivity include: low, middle and high.
- Please control the toggle switch to adjust the sensitivity in low, middle or high as needed.

Instruction of Using on Multi-platforms

1. Use on PS3

- Please connect the racing wheel to your PS3 console via USB port; and also connect pedals to the racing wheel via foot pedal port; then turn on the PS3 console.
- One channel LED indicator will be lighted up accordingly when the connection is successful. Then you can start setting or game;
- When you are playing PS3 games, press HOME button to enter XBM setting interface or press and hold it to enter the whole setting interfaces.

2. Use on PS4

- Please connect racing wheel to your PS4 console via USB port and also connect pedals to the racing wheel via foot pedal port; then turn on the PS4 console.

- Please firstly connect your racing wheel to an original/licensed PS4 controller by USB cable for the purpose to establish the connection between the controller and racing wheel.(The original PS4 controller must be powered off.)
- Once the connection has been established, the red LED will be lighted up. Then you can press HOME button of racing wheel to start the games or setting.
- When you are playing PS4 games, you can press HOME button to enter the XBM interface.
- Note: The controller does not need to be an original PS4 controller, it can be licensed by third party.

3. Use on Xbox One

- Please connect the racing wheel to your Xbox One console via USB port and also connect pedals to the racing wheel via foot pedal port; then turn on the Xbox One console.
- Firstly connect the racing wheel to an original/licensed Xbox One controller by USB cable for the purpose to establish the connection between your controller and the racing wheel. (The original Xbox One controller must be powered off.)
- Once the connection has been established, both red LED of racing wheel and the indicator of Xbox One controller will be lighted up. Then you can start games or setting.
- When you are playing Xbox One, you can press HOME button to enter the main menu.
- Note: The controller does not need to be an original Xbox One controller, it can be licensed by third party.

4. Use on Xbox 360

- Please connect the racing wheel to your Xbox 360 console via USB port and also connect pedals to the racing wheel via foot pedal port; then turn on the Xbox 360 console.
- Firstly connect the racing wheel to an original/licensed Xbox 360 controller by USB cable for the purpose to establish the connection between your controller and the racing wheel. (The original Xbox 360 controller must be powered off.)
- Once the connection has been established, both red LED of racing wheel and the indicator of Xbox One controller will be lighted up. Then you can start games or setting.
- When you are playing Xbox 360, you can press HOME button to enter the main menu.
- Note: The controller does not need to be an original Xbox 360 controller, it can be licensed by third party.

5. Use on PC

X-input Mode(default)

- When PC is connected, red LED and the indicator on the first channel are lighted up.
- If you need to switch to X-input mode from D-input mode, please press HOME button for 3 seconds then the LED indicator will be lighted up.

D-input Mode

- Press HOME button for 3 seconds to switch to D-input mode, the red LED will stop flashing. Then the LED indicator on the first channel will be turned off.

- Start up Windows and put the CD into CD drive. Double click SETUP and then follow the on-screen instruction to complete the installation.

Racing Wheel Self-test

Connect the wheel to your PC → Start → Control Panel → Device and Printer → Right click the Device and Printer → Game Controller → Properties.

- Enter Test interface to test buttons and axis function.
- Enter Calibration interface to calibrate the axis.
- Enter Vibration interface to test axis and pedals.

Driver Uninstallation

Startup→ Control Panel → APP/Function

Find the drive name you want to remove in the interface" Unload or Change APP", then click "Delete" to start the process of uninstalling.

6. Use on Nintendo Switch

- Two ways to connect Nintendo Switch console:

1. Connect the racing wheel to your Nintendo Switch(short for "NS") dock via USB port and also connect pedals to the racing wheel via foot pedal port; then turn on the NS console.
2. Connect the racing wheel to your NS console by Type-C converting cable, then turn on the NS console.

Once the connection has been established, both the red LED of racing wheel and one of channel indicators will be lighted up. Then you can start games.

- Note: press "SHARE/9/VIEW/-" and "OPTIONS/10/MENU/+" simultaneously for capturing the moment you want to keep for games.

Trouble Shooting

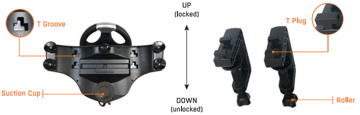
1. When the red LED is not turned on, please re-connect to the controller and check if it works.
2. If the racing wheel does not work, while the console gets stuck, please turn off the console and re-start it.
3. Please re-connect the racing wheel if incorrect operation.

Precautions

- Please read through and familiarize the manual before using this racing wheel.
- Do not hit, drop or abuse it.
- Do not disassemble, modify or try to repair by yourself.
- Do not store it in place that is moist, hot or greasy.
- Children should use it under the guidance of adults.

TIPS: Please lift the bottom of suction cup to release the racing wheel if you want to move it.

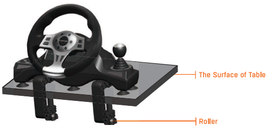
Clamp Installation



❶ Firstly insert one of clamps into the T groove of racing wheel through T plug, then move upward the clamp(refer to the picture above) till it is locked.

❷ When one clamp is locked tightly on the wheel, please install another one as instruction above.

❸ Turn the racing wheel upside to attach on the surface of table, then tight it up by rotating the roller as below:



This symbol on the product or in the instructions means that your electrical and electronic equipment should be disposed at the end of its life separately from your household waste. There are separate collection systems for recycling in the EU. For more information, please contact the local authority or your retailer where you purchased the product.

Imported and Exclusively marketed by:

Power International AS, PO Box 523, 1471 Lørenskog, Norway

Power Norge:
https://www.power.no/kundeservice/
T: 21 00 40 00

Expert Danmark:
https://www.expert.dk/kundeservice/
T: 70 70 17 07

Power Danmark:
https://www.power.dk/kundeservice/
T: 70 33 80 80

Power Sverige:
https://www.power.se/kundeservice/
T: 08 517 66 000

Punkt 1 Danmark:
https://www.punkt1.dk/kundeservice/
T: 70 70 17 07

Expert Finland:
https://www.expert.fi/tuki/asiakaspalvelu/
T: 020 7100 670

Power Finland:
https://www.power.fi/tuki/asiakaspalvelu/
T: 0305 0305

CEPTER

Racingrat

Kompatibel med

PS4™ | XBOX ONE® | Nintendo Switch™ | PC

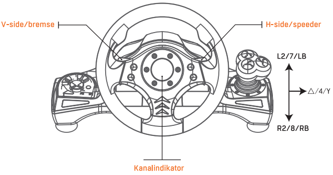
Indledning

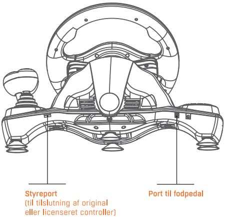
Tak for dit køb af CEPTER SPEED RACING WHEEL, der er designet til pc, PS3, PS4, Xbox One, Xbox 360 og Nintendo Switch konsoller, og er kompatibel med en række racerspil til PC'erne og konsollerne nævnt ovenfor. Med indbyggede dobbelte afbøjningsmotorer kan det generere forskellige vibrationsstyrker i henhold til din status i spillet (hvis spilsoftwaren understøtter vibrationsfunktion). Formen er designet efter det virkelige racingrat og i forhold til den menneskelige ergonomi; du bliver ikke træt, selvom du betjener den i timevis. Det gør spillet meget mere realistisk og interessant.

Specifikationer

- Kompatibel med Windows XP/VISTA/7/8/10;
- Understøtter PS4, PS3, Xbox One og Nintendo Switch i amerikanske, japanske og europæiske versioner;
- Pedalsimuleringsydelse: Fjederbelastet acceleration giver mere realistiske racingoplevelser;
- Kræver tilslutning til den originale controller, når den bruges på PS4, Xbox One eller Xbox 360;
- Hjem-knap til indstilling af pc/PS3/PS4/Xbox One/Xbox 360/Nintendo Switch-konsol;
- Rattets rotationsvinkel: Maks. 270 grader
- 2 akser, D-pad og 12 handlingstaster;
- Otte selvdefinerede knapper: H-side, V-side, bremsepedal, speederpedal, (L3/11/SL), (R3/12/SR), gearstang (-/+).
- Nem adgang: plug and play via USB-port
- PC-racerspil: X-input eller D-input funktion understøttes
- Rumlevibration, indbyggede dobbelte afbøjningsmotorer;
- Fire LED-indikatorer viser arbejdsstatus;
- Følsomhed på tre niveauer er valgfri;
- Seks holdbare sugehoveder til at fastgøre rattet til bordet;
- Otte analoge knapper kan selvdefineres.
- Driftsspænding: USB 5V
- Driftsstrøm:
  mindre end 20 mA (uden VR)
  mindre end 130 mA (med VR)
  mindre end 500 mA (når rattet er tilsluttet til den originale controller).

Diagram over knapper





Introduktion til funktioner

1. Programmeringsfunktioner

Funktion	PS3	PS4	XBOX ONE	PC(X-INPUT)	PC(D-INPUT)
Handlingsknap	X	X	A	A	2
	○	○	B	B	3
	□	□	X	X	1
	△	△	Y	Y	4
	R1	R1	RB	RB	6
	L1	L1	LB	LB	5
	R2	R2	RT	RT	8
	L2	L2	LT	LT	7
	R3	R3	SR	SR	12
	L3	L3	SL	SL	11
	START	INDSTILLINGER	Menu	Menu	10
	VÆLG	DEL	Vis	Vis	9
D-pad	OP	OP	OP	OP	OP
	NED	NED	NED	NED	NED
	VENSTRE	VENSTRE	VENSTRE	VENSTRE	VENSTRE
	HØJRE	HØJRE	HØJRE	HØJRE	HØJRE
Retning	LX	LX	←/→	←/→	←/→
V-side	□	L2	LT	LT	1
H-side	X	R2	RT	RT	2
V-pedal	□	L2	LT	LT	1
H-pedal	X	R2	RT	RT	2
Funktionsknap	HJEM	HJEM	X-Guide	X-Guide	13
Gearskifte	L2	L1	LB	LB	7
	R2	R1	RB	RB	8
	△	△	Y	Y	4

- Programkildeknapper inkluderer: ☐//1/X, ○/3/B, △/4/Y, X/2/A, L1/5/LB, L2/7/LT, R1/6/RB, R2/8/RT;
- Programmerede knapper inkluderer: V-side (□/1/LT), H-side (X/2/RT), fodspeeder (X/2/RT), fodbremse (□/1/LT), L3/11/SL, R3/12/SR, gearskifte (L2/7/LB, R2/8/RB).

2. Programopsætning

- Tryk på DEL/9/Vis og INDSTILLINGER/10/Menu i 3 sekunder, indtil den grønne LED lyser;
- Tryk på den programmérbare knap, indtil den grønne LED begynder at blinke;
- Tryk på programkildeknappen, indtil den grønne LED slukkes. Programmet er indstillet.

3. Sletning af en enkelt programmeret knap

- Tryk på DEL/9/Vis og INDSTILLINGER/10/Menu i 3 sekunder, indtil den grønne LED lyser;

- Tryk på den programmerede knap, indtil den grønne LED begynder at blinke;
- Tryk på den programmerede knap igen for at slukke for den grønne LED. Derefter slettes den enkelte programmerede knap.

4. Clearing af alle programmer

- Tryk på DEL/9/Vis og +INDSTILLINGER/10/Menu i 3 sekunder, indtil den grønne LED lyser;
- Tryk på INDSTILLINGER/10/Menu i 4 sekunder for at slukke den grønne LED. Derefter gendannes alle de programmerede knapper til deres standardindstilling.

5. Indstil pedal som Y-akse

- Tryk på DEL/9/Vis og Indstillinger/10/Menu i 3 sekunder, indtil den grønne LED lyser;
- Tryk på VENSTRE-knappen på D-PAD for at slukke for den grønne LED. Indstillingen er fuldført.

6. Indstil V-side eller H-side som Y-akse

- Tryk på DEL/9/Vis og Indstillinger/10/Menu i 3 sekunder, indtil den grønne LED lyser;
- Tryk og hold på HØJRE-knappen på D-PAD for at slukke for den grønne LED. Indstillingen er fuldført.

7. Slet indstillingen for V-/H-side eller pedal som Y-akse

- Tryk på DEL/9/Vis og INDSTILLINGER/10/Menu i 3 sekunder, indtil den grønne LED lyser.;
- Tryk og hold på V-/H-siden eller pedalen, der er indstillet som Y-akse, indtil den grønne LED begynder at blinke;
- Tryk og hold på V-/H-siden eller pedalen igen, så den grønne LED slukkes. Indstillingen gendannes til standardindstillingen.
- Bemærk: Alle indstillinger slettes, når racingrattet er slået fra.

8. Indstilling af følsomhed på tre niveauer

- Justerbar følsomhed på tre niveauer inkluderer: lav, mellem og høj.
- Betjen skiftekontakten for at justere følsomheden til lav, mellem eller høj efter behov.

Instruktioner om brug af multi-platforme

1. Brug på PS3

- Tilslut racingrattet til din PS3-konsol via USB-port. Tilslut også pedaler til racingrattet via fodpedalporten. Tænd derefter for PS3-konsollen.
- En kanal LED-indikator lyser tilsvarende, når forbindelsen er vellykket. Derefter kan du starte indstilling eller spil;
- Når du spiller PS3-spil, skal du trykke på HJEM-knappen for at åbne XBM-indstillingsgrænsefladen eller trykke og holde den nede for at åbne alle indstillingsgrænseflader.

2. Brug på PS4

- Tilslut racingrattet til din PS4-konsol via USB-port. Tilslut også pedaler til racingrattet via fodpedalporten. Tænd derefter for PS4-konsollen.

- Tilslut først dit racingrat til en original/licenseret PS4-controller med USB-kabel for at etablere forbindelse mellem controlleren og racingrattet (den originale PS4-controller skal være slukket).
- Når der er oprettet forbindelse, lyser den røde LED-indikator. Derefter kan du trykke på HJEM-knappen på racingrattet for at starte spil eller indstilling.
- Når du spiller PS4-spil, kan du trykke på HJEM-knappen for at åbne XBM-grænsefladen.
- Bemærk: Controlleren behøver ikke at være en original PS4-controller, den kan være licenseret af tredjepart.

3. Brug på Xbox One

- Tilslut racingrattet til din Xbox One-konsol via USB-port. Tilslut også pedaler til racingrattet via fodpedalporten. Tænd derefter for Xbox One-konsollen.
- Forbind først racingrattet til en original/licenseret Xbox One-controller med USB-kabel for at oprette forbindelse mellem controlleren og racinghjulet. (Den originale Xbox One-controller skal være slukket.)
- Når der er oprettet forbindelse, lyser både rød LED på racingrattet og indikatoren for Xbox One-controller. Derefter kan du starte spil eller indstilling.
- Hvis du spiller Xbox One-spil, kan du trykke på HJEM-knappen for at åbne hovedmenuen.
- Bemærk: Controlleren behøver ikke at være en original Xbox One-controller, den kan være licenseret af tredjepart.

4. Brug på Xbox 360

- Tilslut racingrattet til din Xbox 360-konsol via USB-port. Tilslut også pedaler til racingrattet via fodpedalporten. Tænd derefter for Xbox 360-konsollen.
- Forbind først racingrattet til en original/licenseret Xbox 360-controller med USB-kabel for at oprette forbindelse mellem controlleren og racinghjulet. (Den originale Xbox 360-controller skal være slukket.)
- Når der er oprettet forbindelse, lyser både rød LED på racingrattet og indikatoren for Xbox One-controller. Derefter kan du starte spil eller indstilling.
- Hvis du spiller Xbox 360-spil, skal du trykke på HJEM-knappen for at åbne hovedmenuen.
- Bemærk: Controlleren behøver ikke at være en original Xbox 360-controller, den kan være licenseret af tredjepart.

5. Brug på pc

X-input tilstand (standard)

- Når pc'en er tilsluttet, lyser den røde LED og indikatoren på den første kanal.
- Hvis du skal skifte til X-input funktion fra D-input funktion, skal du trykke på HJEM-knappen i 3 sekunder, indtil LED-indikatoren lyser.

D-input funktion

- Tryk på HJEM-knappen i 3 sekunder for at skifte til D-input funktion. Den røde LED stopper med at blinke. Derefter slukkes LED-indikatoren på den første kanal.

- Start Windows, og sæt cd'en i cd-drevet. Dobbeltklik på SETUP, og følg derefter instruktion på skærmen for at afslutte installationen.

Selvtest af racingrattet

Tilslut rattet til din pc → Start → Kontrolpanel → Enhed og printer → Højreklik på Enhed og printer → Spilcontroller → Egenskaber.

- Gå til testgrænsefladen for at teste knapper og aksefunktion.
- Gå til kalibreringsgrænsefladen for at kalibrere aksen.
- Gå til vibrationsgrænsefladen for at teste akse og pedaler.

Afinstallation af driver

Start → Kontrolpanel → APP/funktion

Find det drevnavn, du vil fjerne i grænsefladen "Aflæs eller skift APP", og klik derefter på "Slet" for at starte processen med at afinstallere.

6. Brug på Nintendo Switch

- Der kan forbindes til Nintendo Switch-konsol på to måder:

1. Tilslut racingrattet til din Nintendo Switch-dockingstation (forkortet til "NS") via USB-port. Tilslut også pedaler til racingrattet via fodpedalporten. Tænd derefter for NS-konsollen.
2. Tilslut racingrattet til din NS-konsol ved hjælp af Type-C-konverteringskabel, og tænd derefter for NS-konsollen.

Når der er oprettet forbindelse, lyser både den røde LED på racingrattet og en af kanalindikatorerne. Derefter kan du starte spil.

- Bemærk: tryk på "DEL/9/VIS/-" og "INDSTILLINGER/10/MENU/+" samtidigt for at optage det øjeblik, du vil beholde til spil.

Fejlsøgning

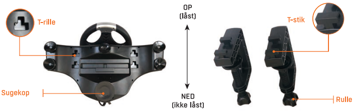
1. Hvis den røde LED ikke er tændt, skal du tilslutte controlleren igen og kontrollere, om den fungerer.
2. Hvis racingrattet ikke fungerer, og konsollen sidder fast, skal du slukke for konsollen og starte den igen.
3. Tilslut racingrattet igen, hvis det ikke fungerer korrekt.

Forholdsregler

- Læs manualen og bliv fortrolig med den, før du bruger dette racingrat.
- Du må ikke støde, tabe eller misbruge rattet.
- Du må ikke adskille, modificere eller forsøge at reparere rattet selv.
- Opbevar ikke rattet på et sted, der er fugtigt, varmt eller fedtet.
- Børn skal bruge racingrattet under vejledning af voksne.

TIPS: Hvis du vil flyttet racingrattet, skal du løfte bunden af sugekoppen for at frigøre rattet.

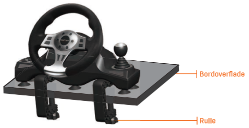
Installation med klemme



❶ Indsæt først en af klemmerne i T-rillen på racingrattet gennem T-stikket, og flyt derefter klemmen op (se billedet ovenfor), indtil det er låst.

❷ Hvis en klemme er låst tæt på rattet, skal du installere en anden som vist ovenfor.

❸ Vend racingrattet på hovedet for at fastgøre det på bordoverfladen, og spænd det derefter fast ved at dreje rullen som nedenfor:



Dette symbol på produktet eller i vejledningen betyder, at det udtjente elektriske eller elektroniske udstyr ikke må bortskaffes sammen med husholdningsaffald. I EU-lande findes der separate genbrugsordninger. Kontakt de lokale myndigheder eller forhandleren for yderligere oplysninger.

Importeret og markedsføres udelukkende af:
Power International AS, PO Box 523, N1471 Lørenskog, Norway

Power Norge:
https://www.power.no/kundeservice/
Tlf: 21 00 40 00

Expert Danmark:
https://www.expert.dk/kundeservice/
Tlf: 70 70 17 07

Power Danmark:
https://www.power.dk/kundeservice/
Tlf: 70 33 80 80

Power Sverige:
https://www.power.se/kundservice/
Tlf: 08 517 66 000

Punkt 1 Danmark:
https://www.punkt1.dk/kundeservice/
Tlf: 70 70 17 07

Expert Finland:
https://www.expert.fi/tuki/asiakaspalvelu/
Tlf: 020 7100 670

Power Finland:
https://www.power.fi/tuki/asiakaspalvelu/
Tlf: 0305 0305

Speed Racing Wheel

Yhteensopiva

PS4™ | XBOX ONE® | Nintendo Switch™ | PC

Johdanto

Kiitokset CEPTER SPEED RACING WHEEL ostamisesta, joka on suunniteltu PC-, PS3- PS4-, Xbox One-e, Xbox 360-e ja Nintendo Switch -konsoleille, plus on yhteensopiva erilaisten PC:n kilpailupelien ja yllä mainittujen konsoleiden kanssa. Sisäänrakennettujen kaksoisheijastusmoottoreiden kanssa se voi generoida eri tärinävoimakkuuksia pelitilasi mukaan (jos pelin ohjelmisto tukee tärinätoimintoa). Muoto on suunniteltu todellisen kilpapyörän mukaan ja ihmisen ergonomian mukaan; et halua tuntea itseäsi väsyneeksi, vaikka olet käyttänyt sitä tunteja. Se tekee pelin entistä realistisemmaksi ja mielenkiintoiseksi.

Tekniset tiedot

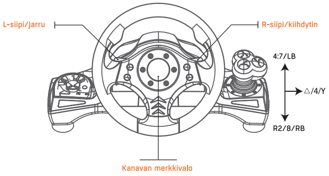
- Yhteensopiva Windows XP/VISTA/7/8/10:n kanssa;
- Tukee PS4-, PS3-, Xbox One ja Nintendo Switch U.S, japanilaisia ja eurooppalaisia versioita;
- Polkimen simuloinnin suorituskyky: jousikuormitettu kiihdytys tarjoaa realistisemmat kilpailukokemukset;
- Tarvitsee liittää alkuperäiseen ohjaimeen, kun käytetään PS4:llä, Xbox One:lla tai Xbox 360:lla;
- Koti-painike asettamiseen PC/PS3/PS4/Xbox One/Xbox 360/Nintendo Switch -konsolilla;
- Pyörän pyörimiskulma Maksimi 270 astetta
- 2 akselia, D-alusta ja 12 toimintanäppäintä;
- Kahdeksan itse-määritettävää painiketta: R-siipi, L-siipi, jarrupoljin, kiihdytyspoljin, (L3/11/SL), (R3/12/SR), vaihdetanko(-/+).
- Helppo pääsy: plug and play USB-portilla
- PC-kilpailupelit X-tulo tai D-tulotila tuettu
- Jyrisevä tärinä, sisäänrakennetut kaksoisheijastusmoottorit;
- Neljä LED-ilmaisinta näyttäen työtilan;
- Kolmitasoinen herkkyys voi olla valinnaisena;
- Kuusi kestävää imukuppia kiinnittämään pyöräsi tiukasti pöydälle;
- Kahdeksan analogiapainiketta voi olla itse-määritettyä.
- Valinnainen jännite: USB 5V
- Käyttövirta

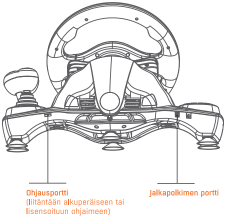
  vähemmän kuin 20 mA (W/O VR)

  vähemmän kuin 130 mA (W VR)

  vähemmän kuin 500 mA (kun pyöräsi on liitetty alkuperäiseen ohjaimeen).

Painike Kaavio





Toiminnon esittely

1. Ohjelmoinnin toiminnot

Tila	PS3	PS4	XBOX ONE	PC(X-INPUT)	PC(D-INPUT)
Toimen-pidenäppäin	X	X	A	A	2
	○	○	B	B	3
	□	□	X	X	1
	△	△	Y	Y	4
	R1	R1	RB	RB	6
	L1	L1	LB	LB	5
	R2	R2	RT	RT	8
	L2	L2	LT	LT	7
	R3	R3	SR	SR	12
	L3	L3	SL	SL	11
	KÄYNNISTÄ	VALINNAT	Valikko	Valikko	10
	VALITSE	JAA	Näytä	Näytä	9
D-alusta	YLÖS	YLÖS	YLÖS	YLÖS	YLÖS
	ALAS	ALAS	ALAS	ALAS	ALAS
	VASEN	VASEN	VASEN	VASEN	VASEN
	OIKEA	OIKEA	OIKEA	OIKEA	OIKEA
Suunta	LX	LX	←/→	←/→	←/→
L-siipi	□	L2	LT	LT	1
R-siipi	X	R2	RT	RT	2
L-poljin	□	L2	LT	LT	1
R-poljin	X	R2	RT	RT	2
Tila -painike	KOTI	KOTI	X-opas	X-opas	13
Vaihdetanko	L2	L1	LB	LB	7
	R2	R1	RB	RB	8
	△	△	Y	Y	4

- Ohjelmalähteen painikkeet sisältävät: □//1/X, ○/3/B, △/4/Y, X/2/A, L1/5/LB, L2/7/LT, R1/6/RB, R2/8/RT;
- Ohjelmoidut painikkeet sisältävät: L-siipi(□/1/LT), R-siipi(X/2/RT), jalkakiihdytin(X/2/RT), jalkajarru (□/1/LT), L3/11/SL, R3/12/SR, vaihdetanko(L2/7/LB, R2/8/RB).

2. Ohjelman asetus

- Paina ja pidä JAA/9/Näytä + VALINNAT/10/valikko 3 sekuntia, kunnes vihreä LED on päällä;
- Paina ohjelmoitavaa painiketta, silloin vihreä LED alkaa vilkkua.
- Paina ohjelman lähdepainiketta, silloin vihreä LED on pois päältä, Ohjelma on lopetettu.

3. Yksittäisen ohjelman poistaminen

- Paina ja pidä JAA/9/Näytä + VALINNAT/10/valikko 3 sekuntia, kunnes vihreä LED on päällä;

- Paina ohjelmoitua painiketta, silloin vihreä LED alkaa vilkkua.
- Paina ohjelmoitua painiketta uudelleen sammuttaaksesi vihreän LEDin, silloin yksittäinen ohjelmoitu painike on tyhjennetty.

4. Kaikkien ohjelmien poistaminen

- Paina ja pidä JAA/9/näytä + VALINNAT/10/valikko 3 sekuntia, kunnes vihreä LED on päällä;
- Paina ja pidä VALINNAT/10/valikko 4 sekuntia sammuttaaksesi vihreän LEDin. Silloin kaikki ohjelmoidut painikkeet palautetaan oletukseen.

5. Aseta poljin Y-akseliksi

- Paina ja pidä JAA/9/näytä + Valinta/10/valikko 3 sekuntia, kunnes vihreä LED on päällä;
- Paina D-alustan VASENta näppäintä sammuttaaksesi vihreän LEDin. Ohjelma on lopetettu.

6. Aseta L-siipi tai R-siipi Y-akseliksi

- Paina ja pidä JAA/9/näytä + Valinta/10/valikko 3 sekuntia, kunnes vihreä LED on päällä;
- Paina D-alustan OIKEAta näppäintä sammuttaaksesi vihreän LEDin. Ohjelma on lopetettu.

7. Tyhjennä asetus L/R-siipi tai poljin Y-akselina

- Paina ja pidä JAA/9/näytä + VALINNAT/10/valikko 3 sekuntia, kunnes vihreä LED on päällä;
- Paina ja pidä L/R-siipeä tai poljinta, joka on asetettu Y-akseliksi, sitten vihreä LED alkaa vilkkua;
- Paina L/R-siipeä tai poljinta vastaavasti uudelleen, sitten vihreä LED on sammutettu. Asetus tallennetaan oletukseen.
- Huomautus: Kaikki asetukset tyhjennetään, kun kilpapyörän teho on lopussa.

8. Kolmen tason herkkyyden asetus

- Säädettävät kolme herkkyyden tasoa sisältävät: matala, keskitaso ja korkea.
- Ohjaa vaihtokytkintä säätääksesi herkkyyden matalassa, keskitasossa tai korkeassa tarpeen mukaan.

Moni-alustojen käyttöohje

1. Käytä PS3:lla

- Liitä kilpapyörä PS3-konsoliisi USB-portin kautta; ja liitä myös polkimet kilpapyörään jalkapolkimen portin kautta; sitten käynnistä PS3-konsolilla.
- Yhden kanavan LED-merkkivalo syttyy vastaavasti, kun liitäntä on onnistunut. Voit sitten käynnistää asetuksen tai pelin;
- Kun pelaat PS3-pelejä, paina KOTI-painiketta mennäksesi XBM-asetuksen liitäntään tai paina ja pidä sitä mennäksesi koko asetuksen liitäntöihin.

2. Käytä PS4:lla

- Liitä kilpapyörä PS4-konsoliisi USB-portin kautta; ja liitä myös polkimet kilpapyörään jalkapolkimen portin kautta; sitten käynnistä PS4-konsoli.

- Liitä ensin kilpapyörä alkuperäiseen/lisensoituun PS4-ohjaimeen USB-kaapelilla tarkoituksena muodostaa liitäntä ohjaimen ja kilpapyörän välillä (Alkuperäisessä PS4-ohjaimessa täytyy virta olla pois päältä).
- Kun liitäntä on muodostettu, punainen LED syttyy. Sitten voit painaa kilpapyörän KOTI-painiketta käynnistääksesi pelejä tai asetuksen.
- Kun olet pelaamassa PS4-pelejä, voit painaa KOTI-painiketta mennäksesi XBM liitäntään.
- Huomautus: Ohjain ei tarvitse olla alkuperäinen PS4-ohjain, sen voi kolmas osapuoli olla lisensoinut.

3. Käyttö Xbox One:lla

- Liitä kilpapyörä Xbox One -konsoliisi USB-portin kautta; ja liitä myös polkimet kilpapyörään jalkapolkimen portin kautta; sitten käynnistä Xbox One -konsolilla.
- Liitä ensin kilpapyörä alkuperäiseen/lisensoituun Xbox One -ohjaimeen USB-kaapelilla tarkoituksena muodostaa liitäntä ohjaimen ja kilpapyörän välillä (Alkuperäisessä Xbox One -ohjaimessa täytyy virta olla pois päältä.)
- Kun liitäntä on muodostettu, sekä punainen kilpapyörän LED että Xbox One -ohjaimen ilmaisin syttyvät. Voit sitten käynnistää pelejä tai asetuksen.
- Kun olet pelaamassa Xbox one -peliä, voit painaa KOTI-painiketta mennäksesi päävalikkoon.
- Huomautus: Ohjain ei tarvitse olla alkuperäinen Xbox one -ohjain, sen voi kolmas osapuoli olla lisensoinut.

4. Käyttö Xbox 360:lla

- Liitä kilpapyörä Xbox 360 -konsoliisi USB-portin kautta; ja liitä myös polkimet kilpapyörään jalkapolkimen portin kautta; sitten käynnistä Xbox 360 -konsolilla.
- Liitä ensin kilpapyörä alkuperäiseen/lisensoituun Xbox 360 -ohjaimeen USB-kaapelilla tarkoituksena muodostaa liitäntä ohjaimen ja kilpapyörän välillä (Alkuperäisessä Xbox One -ohjaimessa täytyy virta olla pois päältä.)
- Kun liitäntä on muodostettu, sekä punainen kilpapyörän LED että Xbox One -ohjaimen ilmaisin syttyvät. Voit sitten käynnistää pelejä tai asetuksen.
- Kun olet pelaamassa Xbox 360 -peliä, voit painaa KOTI-painiketta mennäksesi päävalikkoon.
- Huomautus: Ohjain ei tarvitse olla alkuperäinen Xbox 360 -ohjain, sen voi kolmas osapuoli olla lisensoinut.

5. Käyttö PC:llä

X-tulon tila (oletus)

- Kun PC on liitetty, punainen LED ja merkkivalo ensimmäisellä kanavalla syttyvät.
- Jos sinun täytyy kytkeä X-tulon tilaan D-tulon tilasta, paina KOTI-painiketta 3 sekuntia silloin LED-merkkivalo syttyy.

D-tulon tila

- Paina KOTI-painiketta 3 sekuntia kytkeäksesi D-tulon tilaan, punainen LED lopettaa vilkkumisen. Silloin LED-merkkivalo ensimmäisellä kanavalla sammuu.

- Käynnistä Windows ja pane CD CD-asemaan. Kaksoisnapsauta SETUP (ASETUS) ja sen jälkeen noudata näyttöruudun ohjetta asennuksen päättämiseen saakka.

Kilpapyörän itsetesti

Liitä pyörä PC-koneeseesi → Käynnistä → Ohjauspaneeli → Laite ja tulostin → Napsauta hiiren oikealla painikkeella Laite ja tulostin → Pelin ohjain → Ominaisuudet.

- Syötä testi liitäntään testataksesi painikkeiden ja akselin toiminnon.
- Syötä kalibrointi liitäntään kalibroidaksesi akselin.
- Syötä Tärinäliitäntä testataksesi akselin ja polkimet.

Laiteohjaimen poistaminen

Käynnistys → Ohjauspaneeli → APP/Toiminto

Hae laiteohjaimen nimi, jonka haluat poistaa liitännässä "Poista ohjelma tai muuta APP", sitten napsauta "Poista" käynnistääksesi poistamisohjelman prosessin.

6. Käyttö Nintendo Switch:llä

- Kaksi keinoa liittää Nintendo Switch -konsoliin:

1. Liitä kilpapyörä Nintendo Switch (lyhyesti "NS":ään) -telakkaan USB-portin kautta ja liitä myös polkimet kilpapyörään jalkapolkimen portin kautta; sitten käynnistä NS-konsoli.

2.. Liitä kilpapyörä NS-konsoliisi tyyppi-C muunnoskaapelilla, sitten käynnistä NS-konsolilla.

Kun liitäntä on muodostettu, sekä punainen kilpapyörän LED että yhden kanavan merkkivalot syttyvät. Voit sitten käynnistää pelejä.

- Huomautus: paina "JAA/9/NÄYTÄ/-" ja "VALINNAT/10/VALIKKO/+" samanaikaisesti siepataksesi hetken, jonka haluat pitää peleillesi.

Vianmääritys

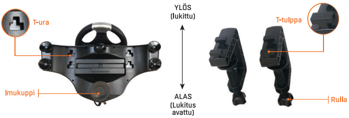
1. Kun punainen LED ei ole päällä, liitä uudelleen ohjaimeen ja tarkista toimiiko se.
2. Jos kilpapyörä ei toimi, ja konsoli on juuttunut, sammuta konsoli ja käynnistä se uudestaan.
3. Liitä kilpapyörä uudelleen, jos ei oikea toiminta.

Varotoimet

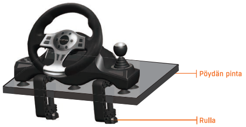
- Lue läpi ja tutustu käsikirjaan ennen tämän kilpapyörän käyttämistä.
- Älä lyö, pudota tai väärinkäytä sitä.
- Älä pura, muokkaa tai yritä korjata laitetta itse.
- Älä säilytä paikassa, joka on kostea, kuuma tai rasvainen.
- Lasten tulee käyttää laitetta vanhempien opastuksella.

VINKKEJÄ: Nosta imukupin pohja ja vapauta kilpapyörä, jos haluat siirtää sitä.

Kiinnittimen asennus



1. Laita ensin yksi kiinnittimistä kilpapyörän T-uraan T-tulpan kautta, sitten siirrä kiinnitintä ylöspäin (katso yllä olevaa kuvaa), kunnes se on lukittu.
2. Kun yksi kiinnittimistä on lukittu tiukasti pyörään, asenna toinen kuten yllä ohjataan.
3. Käännä kilpapyörä ylösalaisin liittääksesi pöydän pinnalle, sitten kiristä se pyörittämällä rullaa kuten alla:



Tämä tuotteeseen tai ohjeisiin merkitty symboli tarkoittaa, että sähkölaitteet ja elektroniikka on hävitettävä käyttöikänsä päättyessä erillään kotitalousjätteestä. EU:ssa on kierrätystä varten erilliset keruujärjestelmät. Jos haluat lisätietoja, ota yhteys paikallisiin viranomaisiin tai tuotteen myyneeseen liikkeeseen.

Maahantuonti ja markkinointi yksinoikeudella:
Power International AS, PO Box 523, N-1471 Lørenskog, Norway

Power Norjassa:
https://www.power.no/kundeservice/
P: 21 00 40 00

Expert Tanskassa:
https://www.expert.dk/kundeservice/
P: 70 70 17 07

Power Tanskassa:
https://www.power.dk/kundeservice/
P: 70 33 80 80

Power Sverige:
https://www.power.se/kundservice/
P: 08 517 66 000

Punkt 1 Tanskassa:
https://www.punkt1.dk/kundeservice/
P: 70 70 17 07

Expert Suomessa:
https://www.expert.fi/tuki/asiakaspalvelu/
P: 0207100670

Power Finland:
https://www.power.fi/tuki/asiakaspalvelu/
P: 0305 0305

CEPTER

Tävlingsratt

Kompatibel med

PS4™ | XBOX ONE® | Nintendo Switch™ | PC

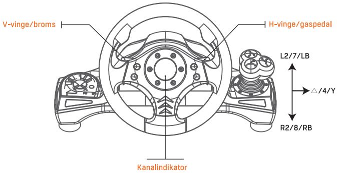
Inledning

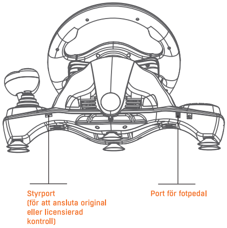
Tack för att du köper CEPTER SPEED RACING WHEEL, som är designad för PC-, PS3-, PS4-, Xbox One-, Xbox 360- och Nintendo Switch-konsoler och kompatibel med flera tävlingsspel för dator och de konsoler som nämns ovan. Med inbyggda dubbla returmotorer kan du generera olika vibrationsstyrkor enligt din status i spelet (om spelprogrammet stöder vibrationsfunktioner). Formen är designad efter en verklig ratt och har en ergonomisk design; du kommer inte att bli trött även om du kör i timmar. Det gör spelet ännu mer realistiskt och intressant.

Specifikationer

- Kompatibel med Windows XP/VISTA/7/8/10;
- Stöder PS4, PS3, Xbox One och Nintendo Switch i de amerikanska, japanska och europeiska versionerna;
- Pedalsimuleringsprestanda: fjäderspänd acceleration ger en mer realistisk tävlingsupplevelse;
- Behöver anslutas till en originalkontroll när den används med PS4, Xbox One eller Xbox 360;
- Hemknapp för att ställa in en PC-/PS3-/PS4-/Xbox One-/Xbox 360-/Nintendo Switch-konsol;
- Rattrotationsvinkel: Max. 270 grader
- 2 axlar, styrknapp och 12 åtgärdsknappar;
- Åtta självdefinierade knappar: H-vinge, V-vinge, bromspedal, gaspedal, (L3/11/SL), (R3/12/SR), växelspak (-/+).
- Enkel åtkomst: plug and play genom USN-port
- Tävlingsspel på dator: X-inmatnings- eller D-inmatningsläge stöds
- Vibration, inbyggda dubbla returmotorer;
- Fyra LED-statusindikatorer;
- Känslighet i tre nivåer kan väljas;
- Sex hållbara sugkoppar för att fixera ratten mot bordet;
- Åtta analoga knappar kan definieras av användaren.
- Driftspänning: USB 5V
- Driftström:
  mindre än 20 mA (W/O VR)
  mindre än 130 mA (W VR)
  mindre än 500 mA (när din ratt är ansluten till en originalkontroll).

Knapp diagram





Funktionsintroduktion

1. Programmeringsfunktioner

Läge	PS3	PS4	XBOX ONE	PC(X-INPUT)	PC(D-INPUT)
Aktivitetsknapp	X	X	A	A	2
	○	○	B	B	3
	□	□	X	X	1
	△	△	Y	Y	4
	R1	R1	RB	RB	6
	L1	L1	LB	LB	5
	R2	R2	RT	RT	8
	L2	L2	LT	LT	7
	R3	R3	SR	SR	12
	L3	L3	SL	SL	11
	START	ALTERNATIV	Meny	Meny	10
	VÄLJ	DELA	Vy	Vy	9
Styrknapp	UPP	UPP	UPP	UPP	UPP
	NED	NED	NED	NED	NED
	VÄNSTER	VÄNSTER	VÄNSTER	VÄNSTER	VÄNSTER
	HÖGER	HÖGER	HÖGER	HÖGER	HÖGER
Riktning	LX	LX	←/→	←/→	←/→
V-vinge	□	L2	LT	LT	1
H-vinge	X	R2	RT	RT	2
V-pedal	□	L2	LT	LT	1
H-pedal	X	R2	RT	RT	2
Lägesknapp	START	START	X-Guide	X-Guide	13
Växling	L2	L1	LB	LB	7
	R2	R1	RB	RB	8
	△	△	Y	Y	4

- Programkällknapparna inkluderar: □//1/X, □/3/B, □/4/Y, X/2/A, L1/5/LB, L2/7/LT, R1/6/RB, R2/8/RT;
- De programmerade knapparna inkluderar: V-vinge (□/1/LT), H-vinge (X/2/RT), fotgaspedal (X/2/RT), fotbroms (□/1/LT), L3/11/SL, R3/12/SR, växelspak (L2/7/LB, R2/8/RB).

2. Programinställning

- Tryck på och håll in SHARE/9/View + OPTIONS/10/Menu i 3 sekunder tills den gröna LED-lampan tänds;
- Tryck på den programmerbara knappen, efter vilket den gröna LED-lampan börjar blinka;
- Tryck på programkällknappen, efter vilket den gröna LED-lampan släcks. Programinställningen är slutförd.

3. Rensa enstaka program

- Tryck på och håll in SHARE/9/View + OPTIONS/10/Menu i 3 sekunder tills den gröna LED-lampan tänds;

- Tryck på den programmerade knappen, efter vilket den gröna LED-lampan börjar blinka;
- Tryck på den programmerade knappen igen för att stänga av den gröna LED-lampan, efter vilket den enskilda programmerade knappen rensas.

4. Rensa alla program

- Tryck på och håll in SHARE/9/View + OPTIONS/10/Menu i 3 sekunder tills den gröna LED-lampan tänds;
- Tryck på och håll in OPTIONS/10/Menu i 4 sekunder för att stänga av den gröna LED-lampan. Sedan kommer alla programmerade knappar att återställas till standard.

5. Ställ in pedal som Y-axel

- Tryck på och håll in SHARE/9/View + Option/10/Menu i 3 sekunder tills den gröna LED-lampan tänds;
- Tryck på den VÄNSTRA sidan av styrknappen för att stänga av den gröna LED-lampan. Inställningen är slutförd.

6. Ställ in V-vinge eller H-vinge som Y-axel

- Tryck på och håll in SHARE/9/View + Option/10/Menu i 3 sekunder tills den gröna LED-lampan tänds;
- Tryck på och håll in den HÖGRA sidan av styrknappen för att stänga av den gröna LED-lampan. Inställningen är slutförd.

7. Rensa inställningen av V-/H-vinge eller pedal som Y-axel

- Tryck på och håll in SHARE/9/View + OPTIONS/10/Menu i 3 sekunder tills den gröna LED-lampan tänds;
- Tryck på och håll in V-/H-vinge eller pedalen som har ställts in som Y-axel, efter vilket den gröna LED-lampan börjar blinka;
- Tryck på V-/H-vinge eller pedalen igen, efter vilket den gröna LED-lampan släcks. Inställningen kommer att återställas till standard.
- Observera: Alla inställningar kommer att raderas när tävlingsratten stängs av.

8. Inställning av känslighet i tre nivåer

- Justerbar känslighet i tre nivåer inkluderar: låg, medium och hög.
- Styr växelknappen för att justera känsligheten till låg, medel eller hög efter behov.

Instruktioner för användning på multiplattformar

1. Användning med PS3

- Anslut tävlingsratten till din PS3-konsol via USB-porten och sedan pedalerna till tävlingsratten via porten som är avsedd för fotpedalen. Starta sedan PS3-konsolen.
- En LED-kanalindikator kommer att tändas när anslutningen lyckas. Sedan kan du påbörja inställningarna eller spelet;
- Tryck på HOME-knappen när du spelar PS3-spel för att gå till XBM-inställningsgränssnittet, eller tryck på och håll in den för att gå till hela inställningsgränssnittet.

2. Användning med PS4

- Anslut tävlingsratten till din PS4-konsol via USB-porten och sedan pedalerna till tävlingsratten via porten som är avsedd för fotpedalen. Starta sedan PS4-konsolen.

- Anslut tävlingsratten till en original/licensierad PS4-kontroll genom en USB-kabel för att upprätta en anslutning mellan kontrollen och tävlingsratten (PS4-kontrollen ska vara avstängd).
- När anslutningen har upprättats kommer den röda LED-lampan att tändas. Sedan kan du trycka på tävlingsrattens HOME-knapp för att göra inställningar eller börja spela.
- När du spelar PS4-spel kan du trycka på HOME-knappen för att gå till XBM-gränssnittet.
- Observera: Kontrollen kan vara licensierad av en tredje part och behöver inte vara en PS4-originalkontroll.

3. Användning med Xbox One

- Anslut tävlingsratten till din Xbox One-konsol via USB-porten och sedan pedalerna till tävlingsratten via porten som är avsedd för fotpedalen. Starta sedan Xbox One-konsolen.
- Anslut först tävlingsratten till en original/licensierad Xbox One-kontroll genom en USB-kabel för att upprätta en anslutning mellan kontrollen och tävlingsratten. (Xbox One-originalkontrollen ska vara avstängd.)
- När anslutningen har upprättats kommer tävlingsrattens röda LED-lampa och Xbox One-kontrollens indikator att tändas. Sedan kan du påbörja spelet eller inställningarna.
- När du spelar Xbox One kan du trycka på HOME-knappen för att öppna huvudmenyn.
- Observera: Kontrollen kan vara licensierad av en tredje part och behöver inte vara en Xbox One-originalkontroll.

4. Användning med Xbox 360

- Anslut tävlingsratten till din Xbox 360-konsol via USB-porten och sedan pedalerna till tävlingsratten via porten som är avsedd för fotpedalen. Starta sedan Xbox 360-konsolen.
- Anslut först tävlingsratten till en original/licensierad Xbox 360-kontroll genom en USB-kabel för att upprätta en anslutning mellan kontrollen och tävlingsratten. (Xbox 360-originalkontrollen ska vara avstängd.)
- När anslutningen har upprättats kommer tävlingsrattens röda LED-lampa och Xbox One-kontrollens indikator att tändas. Sedan kan du påbörja spelet eller inställningarna.
- När du spelar Xbox 360 kan du trycka på HOME-knappen för att öppna huvudmenyn.
- Observera: Kontrollen kan vara licensierad av en tredje part och behöver inte vara en Xbox 360-originalkontroll.

5. Användning med PC

X-inmatningsläge (standard)

- När datorn är ansluten kommer den röda LED-lampan och indikatorn på första kanalen att tändas.
- Tryck på HOME-knappen i 3 sekunder om du behöver växla över till X-inmatningsläge från D-inmatningsläge, varefter LED-indikatorn tänds.

D-inmatningsläge

- Tryck på HOME-knappen i 3 sekunder för att växla över till D-inmatningsläge, varefter den röda LED-lampan slutar blinka. Sedan kommer LED-indikatorn på den första kanalen att slockna.

- Starta Windows och sätt in CD-skivan i CD-enheten. Dubbelklicka på SETUP och följ instruktionerna på skärmen för att slutföra installationen.

Självtest av tävlingsratten

Anslut ratten till din dator → Start → Kontrollpanel → Enhet och skrivare → Högerklicka på Enhet och skrivare → Spelkontroll → Egenskaper.

- Öppna Testgränssnitt för att testa knappar och axelfunktion.
- Öppna Kalibreringsgränssnitt för att kalibrera axlarna.
- Öppna Vibrationsgränssnitt för att testa axlar och pedaler.

Installation av drivrutin

Start → Kontrollpanel → APP/Funktion

Hitta namnet på den enhet du vill ta bort i gränssnittet "Radera eller ändra APP" och tryck sedan på "Radera" för att påbörja avinstallationen.

6. Användning med Nintendo Switch

- Två metoder för att ansluta Nintendo Switch-konsol:

1. Anslut tävlingsratten till din Nintendo Switch-docka (förkortning "NS") via USB-porten och sedan pedalerna till tävlingsratten via porten som är avsedd för fotpedalen. Starta sedan NS-konsolen.
2. Anslut tävlingsratten till din NS-konsol genom en Type-C-omvandlarkabel, och starta sedan NS-konsolen.

När anslutningen har upprättats kommer tävlingsrattens röda LED-lampa och en av kanalindikatorerna att tändas. Sedan kan du påbörja spelet.

- Observera: tryck på "SHARE/9/VIEW/-" och "OPTIONS/10/MENU/+" samtidigt för att spara ögonblick.

Felsökning

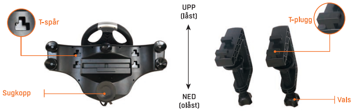
1. När den röda LED-lampan inte lyser ska du återansluta kontrollen och verifiera att den fungerar.
2. Om tävlingsratten inte fungerar och konsolen fastnar ska du stänga av konsolen och starta om den.
3. Återanslut tävlingsratten om den inte fungerar korrekt.

Försiktighetsåtgärder

- Läs igenom att bekanta dig med manualen innan du använder tävlingsratten.
- Du ska inte slå på den, tappa den eller använda den på felaktigt sätt.
- Du ska inte demontera, modifiera eller försöka reparera den själv.
- Förvara den inte i ett fuktigt, hett eller oljigt utrymme.
- Barn bör använda den under uppsikt av en vuxen.

TIPS: Lyft undersidan av sugkoppen för att avlägsna tävlingsratten.

Installera klämmor



❶ För först in en av klämmorna, försedd med en T-plugg, i tävlingsrattens T-spår, och flytta klämman uppåt (se bilden ovan) tills den låses.

❷ När du har monterat den första klämman mot ratten ska du installera den andra i enlighet med instruktionen ovan.

❸ Vänd tävlingsratten upp och ner för att fästa den mot bordsytan, och dra sedan åt den genom att

Bordsytan
Vals

Denna symbol på produkten eller i instruktionerna betyder att dina elektriska och elektroniska apparater ska källsorteras när de är förbrukade och att de inte få slängas i hushållssoporna. Det finns särskilda insamlingssystem för återvinning inom EU. För ytterligare information, kontakta din kommun eller din återförsäljare där du köpte produkten.

Importerad och exklusivt marknadsförd av:
Power International AS, PO Box 523, N1471 Lørenskog, Norge

Power Norge:
https://www.power.no/kundeservice/
T: 21 00 40 00

Expert Danmark:
https://www.expert.dk/kundeservice/
T: 70 70 17 07

Power Danmark:
https://www.power.dk/kundeservice/
T: 70 33 80 80

Power Sverige:
https://www.power.se/kundservice/
T: 08 517 66 000Punkt 1 Danmark:
https://www.punkt1.dk/kundeservice/
T: 70 70 17 07

Expert Finland:
https://www.expert.fi/tuki/asiakaspalvelu/
T: 020 7100 670

Power Finland:
https://www.power.fi/tuki/asiakaspalvelu/
T: 0305 0305